

fordi

havde

hvor

kunne

mere

når

sidste

tid

været

os

skulle

var

at

det

fik

ham

hun

kan

dag

ud

eller

fra

have

igen

lang

mig

og

sig

til

år

bort

du

forbi

hver

kommer

meget

nok

se

store

ville

af

dem

end

få

hen

ind

lige

mod

om

sine

mange

nej

på

som

vi

da

efter

bliver

dog

for

kom

med

noget

sagde

stor

vil

alt

der

alle

den

er

gik

hende

jeg

lille

mon

op

jer

løb

må

har

hvis

kun

men

nu

selv

så

være

andre

deres

far

godt

hjem

jo

man

skal

under

et

glad

her

de

en

fri

hele

ikke

lidt

min

også

sin

tog

med

over

små

ved

blev

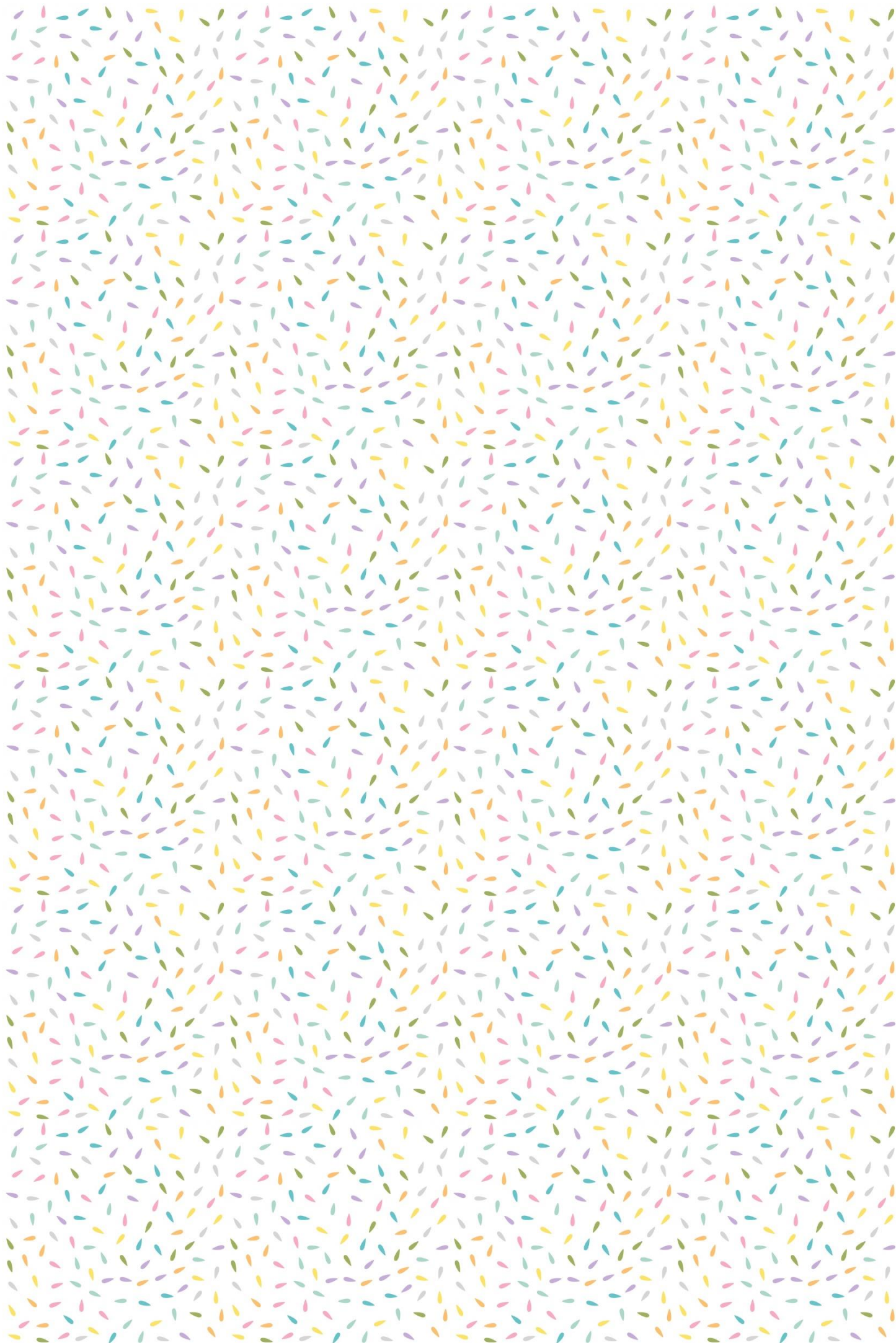
dig

fin

han

hvad

hans



MEMORY SPIL

Ord vendespil

fordi	noget	mere	ville	få
se	når	lang	kommer	med
hans	gik	forbi	lille	en
sidste	dag	løb	glad	ind
hun	havde	store	små	der
det	kunne	være	deres	igen

De 120 hyppigste ord

I Memory lægger du alle kortene ud på bordet, du skal også kigge efter par. Du vender et kort og ser måske "noget". Du kan huske, at du lige har set "noget" et andet sted, men hvor var det præcist?

10-20 minutter pr runde

Antal kort: Hvor mange kort du skal bruge, afhænger af hvor svært du vil gøre det. Hvis du vil have maksimal sværhedsgrad, så brug alle kortene. Men du kan tage nogle kort væk for at gøre det nemmere. Hvis du vælger at fjerne kort, er det vigtigt, at du fjerner par af kort med samme ord. Hver farve har 20 forskellige ord.

De kort, du vælger at bruge, blandes sammen, og lægges derefter med ordsiden nedad på bordet i et passende antal rækker og kolonner.

Formålet med spillet: At få så mange par som muligt. Et par er to kort med samme numeriske værdi eller to jokere. For at gøre dette er det nødvendigt at huske, hvor de forskellige kort er placeret.

Sådan spiller du: På din tur har du lov til at vende to kort efter eget valg. Vend dem, så både du og de andre spillere kan se dem og sig hvad der står på brikkerne. Hvis kortene har samme ord og du kan sige det, har du modtaget et par. Tag i så fald begge kort og læg dem i en bunke med ordsiden nedad på bordet foran dig. Så kommer du til at tage endnu et sving med det samme.

Hvis kortene ikke havde samme ord, vender du dem igen, og det er den næste spillers tur.

Slut: Spillet fortsætter, indtil én spiller har modtaget mere end halvdelen af kortene, eller indtil alle kortene er taget. Den med flest kort vinder.

For én spiller: Læg kortene ud som normalt. Så har du 6 omgange til at finde så mange par som muligt. Det er at når du har fået 6 fejl stopper du spillet og tæller hvor mange par du har. Måske du kan klare flere næste gang?